## Table des matières

Av	Avant-propos 1		
1	matique	5	
	1.1	Observateur/Référentiel	5
	1.2	Temps	6
		1.2.1 Postulat des dates	6
		1.2.2 Postulat de changement de dates	6
	1.3	Espace	7
		1.3.1 Espace physique	7
		1.3.2 Espace mathématique	8
		1.3.3 Postulat des positions	8
			11
		1.3.5 Postulat de changement de positions	11
		1.3.6 Référentiel commun $R_0$	13
		1.3.7 Repère d'un référentiel	16
		1.3.8 Point fixe et vecteur fixe dans un référentiel	18
	1.4	Dérivée dans un référentiel d'un vecteur	19
	1.5	Vitesse d'une particule	21
	1.6	Vitesse de rotation	21
	1.7	Référentiel défini par un solide – Solide défini par un référentiel	23
	1.8		23
	1.9	Vitesses dans un solide	24
		1.9.1 Champ de vitesses	25
			26
		• · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	26
	1.11	Accélération d'une particule	27
2 Paramétrage et cinématique paramétrée		métrage et cinématique paramétrée	29
	2.1		29
			29
			30
			34
	2.2	Liaisons	34
	2.3	Équations de liaison	35
	2.4	•	39
	2.5 Dépendance du tenseur de rotation du référentiel		
		_	41

	2.6	Vitesse d'une particule	43
	2.7	Vitesse de rotation	46
	2.8	Vitesses dans un solide	47
	2.9	Vitesses dans un système matériel	49
	2.10	Vitesse paramétrée d'une particule	50
		2.10.1 Définition	50
		2.10.2 Calcul pratique de la vitesse paramétrée	51
	2.11	Vitesses paramétrées dans un solide	52
	_,,,,	2.11.1 Champ de vitesses paramétrées	53
		2.11.2 Torseurs des vitesses paramétrées sur un solide	53
	2 12	Vitesses paramétrées dans un système matériel	53
	2,12	2.12.1 Champ de vitesses paramétrées	53
		2.12.2 En résumé	54
	2 13	Formule cinématique de Lagrange	54
		Énergie cinétique paramétrée	56
	2.14	Energie emenque parametree	50
3	Effor	rts	59
•	3.1	Forces	59
	3.2	Couples	61
	3.3	Efforts	62
	3.4	Efforts extérieurs/Efforts intérieurs	63
	Э.т	3.4.1 Efforts extérieurs	63
		3.4.2 Efforts intérieurs	63
	3.5	Efforts donnés/Efforts de liaison	64
	3.6	Torseur des efforts	65
	5.0	Torseur des errorts	05
4	Ciné	matique virtuelle	69
4	Ciné 4.1	matique virtuelle  Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	<b>69</b>
4		Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	
4		Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69 71
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69 71 72 73
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle	69 71 72 73 73
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69 71 72 73 73 73
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps	69 71 72 73 73 73 75
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  4.2.6 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  4.2.7 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  4.2.8 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel	69 71 72 73 73 73 75 75
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  Vitesse de rotation virtuelle	69 71 72 73 73 73 75 75 76
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle	69 71 72 73 73 75 75 76 79
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle	69 71 72 73 73 75 75 76 79 79
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.5 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis des référentiels	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82
4	4.1	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69 71 72 73 73 73 75 75 76 79 80 81 82 82
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 82 83
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis des référentiels  4.3.5 Dérivation virtuelle dans $R_1$ d'un vecteur constant dans $R_2$ Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 82 83 84
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.5 Dérivation virtuelle dans R <sub>1</sub> d'un vecteur constant dans R <sub>2</sub> Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide  Vitesses virtuelles dans un système matériel	69 71 72 73 73 73 75 76 79 80 81 82 82 83 84 85
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis des référentiels  4.3.5 Dérivation virtuelle dans $R_1$ d'un vecteur constant dans $R_2$ Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide  Vitesses virtuelles dans un système matériel  4.5.1 CVV associé à un paramétrage	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 82 83 84 85 85
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.5 Dérivation virtuelle dans $R_1$ d'un vecteur constant dans $R_2$ Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide  Vitesses virtuelles dans un système matériel  4.5.1 CVV associé à un paramétrage  4.5.2 Torseur des vitesses virtuelles par morceaux	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 83 84 85 85 86
4	4.1 4.2 4.3 4.4 4.5	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis des référentiels  4.3.5 Dérivation virtuelle dans R <sub>1</sub> d'un vecteur constant dans R <sub>2</sub> Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide  Vitesses virtuelles dans un système matériel  4.5.1 CVV associé à un paramétrage  4.5.2 Torseur des vitesses virtuelles par morceaux  4.5.3 Vitesse virtuelle du centre de masse	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 82 83 84 85 86 86
4	4.1 4.2 4.3	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis des référentiels  4.3.5 Dérivation virtuelle dans R <sub>1</sub> d'un vecteur constant dans R <sub>2</sub> Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide  Vitesses virtuelles dans un système matériel  4.5.1 CVV associé à un paramétrage  4.5.2 Torseur des vitesses virtuelles par morceaux  4.5.3 Vitesse virtuelle du centre de masse  Composition des vitesses virtuelles  Composition des vitesses virtuelles	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 83 84 85 86 86 86 87
4	4.1 4.2 4.3 4.4 4.5	Dérivée virtuelle dans un référentiel d'un vecteur  4.1.1 Dépendance de la dérivée virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse virtuelle d'une particule  4.2.1 Analogie entre vitesse réelle et vitesse virtuelle  4.2.2 Passage de la vitesse réelle à la vitesse virtuelle  4.2.3 Exemple et contre-exemple  4.2.4 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du temps  4.2.5 Dépendance de la vitesse virtuelle vis-à-vis du référentiel  Vitesse de rotation virtuelle  4.3.1 Analogie entre vitesse de rotation réelle et vitesse de rotation virtuelle  4.3.2 Passage de la vitesse de rotation réelle à la vitesse de rotation virtuelle  4.3.3 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis du temps  4.3.4 Dépendance de la vitesse de rotation virtuelle vis-à-vis des référentiels  4.3.5 Dérivation virtuelle dans R <sub>1</sub> d'un vecteur constant dans R <sub>2</sub> Vitesses virtuelles dans un solide  4.4.1 Champ de vitesses virtuelles (CVV) associé à un paramétrage  4.4.2 Torseur des vitesses virtuelles sur un solide  Vitesses virtuelles dans un système matériel  4.5.1 CVV associé à un paramétrage  4.5.2 Torseur des vitesses virtuelles par morceaux  4.5.3 Vitesse virtuelle du centre de masse	69 71 72 73 73 75 75 76 79 80 81 82 82 83 84 85 86 86

		4.6.3 Composition des torseurs des vitesses virtuelles de solides 89	
	4.7	Méthode de calcul de la vitesse virtuelle en un point	
5	Puissances virtuelles		
	5.1	sances virtuelles Principe des puissances virtuelles (PPV)	
	5.2	Puissance virtuelle (PV) des efforts internes à chaque solide	
	5.3	PV des efforts	
	5.4	PV des efforts exercés sur un solide	
	5.4	5.4.1 Expression générale	
		5.4.2 PV des efforts de torseur nul exercés sur un solide	
		5.4.3 Dépendance de la PV des efforts par rapport au référentiel	
	5.5	PV des efforts exercés sur un système de solides	
	5.5	5.5.1 Expression générale	
		5.5.2 Dépendance de la PV des efforts par rapport au référentiel	
		5.5.3 PV des efforts de torseur nul exercés sur un système de solides	
		5.5.4 PV des inter-efforts entre les solides d'un système	
	5.6	Résumé des cas d'indépendance vis-à-vis du référentiel	
	5.7	PV des efforts exprimée comme une forme linéaire des $\dot{q}_i^*$	
	5.8	Potentiel	
	3.0		
		1	
		5.8.2.2 Champ de forces constant	
		5.8.2.3 Champ de pesanteur	
		5.8.2.4 Force de rappel sur une particule	
		5.8.2.5 Force due à un ressort	
	<i>5</i> 0	5.8.2.6 Inter-efforts dus à un ressort	
	5.9	PV des quantités d'accélération	
6	Équ	ations de Lagrange 113	
	6.1	Choix du référentiel commun $R_0$	
	6.2	Équations de Lagrange	
	6.3	Bilan et nécessité de schématiser les liaisons	
	6.4	Existence et unicité de la solution	
	6.5	Équations de mouvement	
	6.6	Exemple : disque roulant sur un axe avec frottement et résistance au roulement . 120	
	6.7	Exemple : disque roulant sur un axe sans glissement et sans résistance	
		au roulement	
		6.7.1 Paramétrage réduit	
		6.7.2 Paramétrage total	
		6.7.3 Comparaison des deux paramétrages	
	6.8	Exemple : chariot relié à une particule	
		6.8.1 Paramétrage indépendant	
		6.8.2 Paramétrage total	
		6.8.3 Comparaison des deux paramétrages	
	6.9	Travail dans un référentiel non galiléen	

7	Liai	sons pa	orfaites	133
	7.1	Champ	ps de vitesses virtuelles (CVV) compatibles avec une liaison mécanique	134
		7.1.1	Définition	134
		7.1.2	Généralisations de la définition d'un CVV compatible	136
		7.1.3	Exemple: CVV compatibles avec une liaison mécanique	137
		7.1.4	Exemple : CVV compatibles avec une liaison mécanique	
			en coordonnées polaires	139
		7.1.5	Exemple : particule se déplaçant sur un cerceau tournant	
			autour d'un axe fixe	139
	7.2	Invaria	ance des CVV compatibles vis-à-vis du choix des paramètres primitifs	141
		7.2.1	Contexte	
		7.2.2	Relations entre les grandeurs réelles issues des deux paramétrages	
		7.2.3	Relations entre les grandeurs virtuelles issues des deux paramétrages	
		7.2.4	Identité entre les CVV associés aux deux paramétrages	
			et compatibles avec une liaison mécanique	145
		7.2.5	Exemple : identité des CVV compatibles associés à deux paramétrages .	
	7.3	Invaria	ance des CVV compatibles vis-à-vis du choix des paramètres retenus	
		7.3.1	Contexte	
		7.3.2	Relations entre les grandeurs réelles issues des deux paramétrages	
		7.3.3	Relations entre les grandeurs virtuelles issues des deux paramétrages	
		7.3.4	Identité entre les CVV associés aux deux paramétrages	
			et compatibles avec une liaison mécanique	156
		7.3.5	Exemple : identité entre les CVV compatibles associés	
			aux deux paramétrages	158
		7.3.6	Exemple : identité entre les CVV compatibles associés	
			aux deux paramétrages en coordonnées polaires	159
		7.3.7	Exemple : particule se déplaçant sur un cerceau tournant	
			autour d'un axe fixe	160
	7.4	Invaria	ance des CVV compatibles vis-à-vis du choix du paramétrage	161
	7.5		ns parfaites	
		7.5.1	Définition d'une liaison parfaite	161
		7.5.2	Exemple: liaison parfaite	
		7.5.3	Exemple : liaison parfaite en coordonnées polaires	
		7.5.4	Exemple: liaison parfaite entre une particule et un cerceau	166
		7.5.5	Exemple: liaison parfaite entre un disque et un axe	
			7.5.5.1 Cas du contact simple en $I$	
			7.5.5.2 Cas du contact sans glissement en $I$	
			7.5.5.3 En résumé	170
	7.6	Exemp	ple : liaison combinée parfaite	171
		7.6.1	Liaison combinée parfaite	172
		7.6.2	Superposition de deux liaisons élémentaires parfaites	173
			7.6.2.1 Rotule parfaite en $A$	173
			7.6.2.2 Contact ponctuel parfait en $I$	
			7.6.2.3 Conclusion	175
	,			
8	-		de Lagrange dans le cas des liaisons parfaites	177
	8.1		ions de Lagrange dans le cas des liaisons parfaites	. –
			n paramétrage indépendant	178
		8.1.1	Équations de Lagrange	
		8.1.2	Bilan	
		8.1.3	Cas particulier	179

	8.2	Équations de Lagrange dans le cas des liaisons parfaites
		et de présence d'équations de liaison complémentaires
		8.2.1 Équations de Lagrange avec multiplicateurs
		8.2.2 Calcul pratique avec les multiplicateurs de Lagrange
		8.2.3 Bilan
		8.2.4 Remarques
	8.3	Exemple: particule sur un cerceau tournant
		8.3.1 Paramétrage indépendant
		8.3.2 Paramétrage réduit (1)
		8.3.3 Paramétrage réduit (2)
		8.3.4 Calcul du couple moteur
	8.4	Exemple : solide rotulé à une barre tournante (1)
	8.5	Exemple : solide rotulé à une barre tournante (2)
		8.5.1 Paramétrage total
		8.5.2 Paramétrage indépendant
	8.6	Exemple : solide soumis à un double contact
		8.6.1 Analyse préliminaire
		8.6.2 Paramétrage indépendant
		8.6.3 Paramétrage réduit
9	Intég	rales premières 203
	9.1	Intégrale première de Painlevé
		9.1.1 Lemme de Painlevé
		9.1.2 Intégrale première de Painlevé
	9.2	Intégrale première de l'énergie mécanique : systèmes conservatifs 207
		9.2.1 Considérations énergétiques supplémentaires à l'intégrale première
		de l'énergie mécanique
	9.3	Exemple: disque roulant sur une barre suspendue
	9.4	Exemple: particule sur un cerceau tournant
	9.5	Exemple : solide rotulé à une barre tournante (1)
		9.5.1 Retrouver les intégrales premières par la mécanique newtonienne 213
	9.6	Exemple : solide rotulé à une barre tournante (2)
	9.7	Exemple: solide soumis à un double contact
		9.7.1 Retrouver une intégrale première par la mécanique newtonienne 215
10	<b>6</b>	21
10	Équi	
	10.1	Définitions
		10.1.1 Équilibre absolu
	10.2	10.1.2 Équilibre paramétrique
	10.2	Équations d'équilibre
		10.2.1 Bilan des équations et des inconnues
		10.2.2 Existence et unicité de la solution
	10.2	10.2.3 Présence explicite du temps dans les équations d'équilibre
	10.3	Équations d'équilibre dans le cas des liaisons parfaites
		et d'un paramétrage indépendant
	10.4	10.3.1 Bilan des équations et des inconnues
	10.4	Équations d'équilibre dans le cas des liaisons parfaites et de présence
		d'équations de liaison complémentaires
	10.5	10.4.1 Bilan des équations et des inconnues
		Stabilité d'un équilibre
	III	exenine enumbre a un cric 772

	10.7 Exemple : équilibre d'un plateau élévateur	230
	10.8 Exemple : équilibre d'une barre dans une gouttière	
	10.9 Exemple : existence de plages d'équilibre	233
	10.10 Exemple : équilibre relatif dans un référentiel tournant	
	10.11 Exemple : équilibre en présence d'inégalités de contact	
	10.12 Calcul des efforts internes	240
	10.13 Exemple : efforts internes dans un système à barres	240
	10.13.1 Calcul de l'effort normal dans la barre $A'A$	241
	10.13.2 Calcul de l'effort normal dans la barre $B'B$	243
	10.14 Exemple : étude d'un trépied	244
11	Problèmes de synthèse	247
	11.1 Équilibre de deux barres	
	11.1.1 Étude à l'aide du principe fondamental de la statique	248
	11.2 Équilibre d'une chaise élastique	249
	11.3 Équilibre d'une benne de camion	251
	11.4 Équilibre d'un pendule équerre	253
	11.5 Mouvement d'un métronome	254
	11.5.1 Équation de mouvement	254
	11.5.2 Intégrale première	255
	11.5.3 Cas des petites oscillations	255
	11.5.4 Cas où le socle $S$ peut glisser sans frottement sur la table $T$	255
	11.5.5 Intégrale première	
	11.6 Étude d'une enveloppe demi-sphérique	
	11.6.1 Étude de l'équilibre statique	
	11.6.2 Étude du mouvement oscillatoire	
	11.7 Basculement d'un bloc sur un cylindre	
	11.7.1 Étude de l'équilibre	
	11.7.2 Étude dynamique	
	11.7.3 Cas des petites oscillations	
	11.8 Disque soudé à une tige	
	11.8.1 Premier paramétrage	
	11.8.2 Intégrale première	
	11.8.3 Second paramétrage	
	11.8.4 Troisième paramétrage	
	11.9 Mouvement de deux barres	
	11.9.1 Équations de mouvement	
	11.9.2 Équilibre relatif	
	11.10 Système avec liaison par fil parfait	
	11.10.1 Équations de Lagrange	
	11.10.2 Intégrale première	
	11.11 Système tige-disque tournant	
	11.11.1 Paramétrage indépendant	
	11.11.2 Paramétrage total	
	11.11.3 Couple moteur	
	11.12 Haltère	
	11.12.1 Mise en équations	
	11.12.2 Intégrales premières	
	11.12.3 Étude avec des conditions initiales particulières	279
	LL L/ 4 HOUNDER FEISTIT	//4

11.13 Haltère	e sous couple moteur	280			
11.13.1	Paramétrage indépendant	280			
11.13.2	Intégrale première de Painlevé	281			
11.13.3	Paramétrage total	281			
11.14 Solide	avec une liaison non parfaite	283			
	Mise en équations				
11.14.2	Résolution	285			
11.14.3	Puissance du moteur et travail dissipé par le frottement	285			
Annexe 1. Tenseurs					
Annexe 2. Étude des liaisons usuelles parfaites  Bibliographie					