

Table des matières

Introduction	7
Chapitre 1. Une histoire de boutons	11
1.1. Qu'est-ce qu'un bouton ?	12
1.2. Attractions et répulsions	14
1.3. Le bouton électrique	17
Chapitre 2. La puissance d'animer	25
2.1. L'ambre jaune, la grenouille et le feu du ciel	25
2.2. L'industrie prométhéenne	31
2.3. Automate et autonomie	39
Chapitre 3. Le ravissement des machines	43
3.1. Machiner l'univers	44
3.2. La physique dans la maison	49
3.3. Être le centre du monde.	53
Chapitre 4. Savoir et pouvoir	61
4.1. Un grand récit	62
4.2. Les nouvelles pratiques scientifiques.	65
4.2.1. Berkeley	67
4.2.2. Brookhaven	68
4.2.3. Chalk River	69
4.3. Science et culture	70

Chapitre 5. La double quête de certitude	73
5.1. La séparation du sujet et de l'objet	74
5.2. La séparation des savoirs théoriques et pratiques	78
5.3. L'angoisse existentielle et l'angoisse matérielle	82
Conclusion	89
Annexe. Brève anthologie raisonnée : le savant et le monde ordinaire	97
Bibliographie	121
Index	129