## Table des matières

Préface	9
Avant-propos	11
Chapitre 1. Rappels sur la méthode Arcadia	13
1.1. Originalités, points forts, principes	13
1.1.1. Historique	13
1.1.2. Principes fondateurs	14
1.2. Niveaux d'architecture et concepts associés	16
1.2.1. Vue d'ensemble	16
1.2.2. Analyse opérationnelle	18
1.2.3. Analyse système	20
1.2.4. Architecture logique	22
1.2.5. Architecture physique	24
1.2.6. EPBS	26
1.3. Principaux types de diagrammes Arcadia	27
1.3.1. Diagrammes de flots de données	27
1.3.2. Diagrammes d'architecture	28
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	29
1.3.3. Diagrammes de scénarios	
1.3.4. Diagrammes de modes et états	30
1.3.5. Diagrammes de décomposition	31
1.3.6. Diagrammes de classes	32
1.3.7. Diagrammes de capacités	33

Chapitre 2. Capella : un outil de modélisation système	35
2.1. Périmètre considéré et enjeux  2.2. Principes de l'outil.  2.2.1. Principes de l'interface homme-machine  2.2.2. Élément de modèle <i>versus</i> objet graphique  2.2.3. Guide méthodologique intégré  2.2.4. Les différentes natures de diagrammes  2.2.5. Compléments sur les diagrammes  2.2.6. Solution embarquée de gestion des exigences	35 38 38 40 44 46 51 55
Chapitre 3. Exemple complet de modélisation avec Capella : analyse opérationnelle	59
3.1. Présentation de l'étude de cas et création du projet 3.1.1. Présentation de l'étude de cas EOLE 3.1.2. Création du projet EOLE 3.2. Analyse opérationnelle 3.2.1. Principaux concepts et diagrammes 3.2.2. Capacités et entités opérationnelles 3.2.3. Activités et interactions opérationnelles 3.2.4. Allocation des activités aux entités opérationnelles 3.2.5. Diagrammes et concepts supplémentaires	59 59 60 63 63 65 67 71 76
Chapitre 4. Exemple complet de modélisation avec Capella : analyse système	81
4.1. Principaux concepts et diagrammes 4.2. Passage du niveau opérationnel au niveau système 4.3. Capacités du système 4.4. Analyse fonctionnelle au niveau système 4.5. Chaînes fonctionnelles au niveau système 4.6. Allocation des fonctions au système ou aux acteurs 4.7. Scénarios au niveau système. 4.8. Modes et états au niveau système. 4.9. Modélisation des données au niveau système.	81 82 86 87 93 99 119 136 149
Chapitre 5. Exemple complet de modélisation avec Capella : architecture logique.	173
5.1. Principaux concepts et diagrammes	173 174

5.3. Composants logiques	178 182 186 194 200
Chapitre 6. Exemple complet de modélisation avec Capella : architecture physique	203
6.1. Principaux concepts et diagrammes 6.2. Passage du niveau logique au niveau physique 6.3. Composants physiques 6.4. Allocation des fonctions aux composants physiques 6.5. Chaînes fonctionnelles au niveau physique. 6.6. Retour sur les composants physiques et les liens structurels 6.7. Intégration des points de vue de spécialité 6.8. Éléments réplicables et répliques.	203 204 208 213 224 227 232 237
Chapitre 7. Exemple complet de modélisation avec Capella : EPBS	249
7.1. Principaux concepts et diagrammes 7.2. Passage du niveau physique au niveau EPBS 7.3. Éléments de configuration 7.4. Traçabilité entre éléments de configuration et composants physiques	<ul><li>249</li><li>250</li><li>251</li><li>253</li></ul>
Conclusion	257
Bibliographie	261
Index	263