

# Table des matières

<b>Chapitre 1. Édification numérique de la « société de l'information »</b> . . . . .	<b>7</b>
1.1. Infrastructures de la « société de l'information » . . . . .	7
1.2. Améliorer la citoyenneté par le numérique . . . . .	11
1.2.1. Bibliothèques numériques et imaginaire technique . . . . .	11
1.2.2. Disponibilité et accessibilité des ressources numériques . . . . .	13
1.2.3. Exceptions technologiques . . . . .	16
1.3. Bibliothèques numériques et compétences en RI . . . . .	21
1.4. Compétences numériques et informationnelles . . . . .	24
1.5. Parcours individualisés dans les bibliothèques numériques . . . . .	25
<b>Chapitre 2. Innovations</b> . . . . .	<b>29</b>
2.1. Bibliothèques numériques : un creuset pour l'innovation . . . . .	29
2.2. Définitions et typologies d'innovation . . . . .	32
2.3. Le mouvement d'innovation sur l'informatique des bibliothèques . . . . .	34
2.4. Innovation sur les interfaces documentaires . . . . .	38
2.4.1. Acteurs de l'innovation sur les interfaces documentaires . . . . .	38
2.4.2. Innovation par les usages . . . . .	40
2.4.3. Innovation par hybridation . . . . .	43
2.4.4. Innovation identitaire : nouvelles fonctionnalités des interfaces documentaires et des bibliothèques numériques . . . . .	45
2.4.5. Innovation de sens . . . . .	49
2.4.6. Innovation désirable . . . . .	49
2.4.7. Innovation souhaitée . . . . .	50
2.4.8. Conviction : intention (motivation) et assiduité . . . . .	51
2.4.9. Innovation souhaitable . . . . .	53
2.4.10. La nouvelle révolution industrielle . . . . .	58

<b>Chapitre 3. Collaborations technocentrées des bibliothèques numériques</b> . . . . .	<b>63</b>
3.1. Modèles collaboratifs hérités des recommandations du W3C . . . . .	63
3.2. Technologies XML et descriptions sémantiques . . . . .	70
3.3. OAI-PMH : production et partage de données Dublin Core non qualifiées . . . . .	79
3.4. FRBRisation des catalogues : d'un modèle obsolète de collaboration orienté document à un modèle de collaboration orienté données . . . . .	85
<b>Chapitre 4. Réingénierie orientée usages des bibliothèques numériques</b> . . . . .	<b>89</b>
4.1. Usages possibles, usages réels. . . . .	89
4.2. Technologies du Web et perspectives anthropocentrées . . . . .	94
4.2.1. REST . . . . .	95
4.2.2. DOM et XSLT. . . . .	97
4.2.3. CORS . . . . .	100
4.2.4. AJAX . . . . .	101
4.3. Expérience utilisateur et recherche d'informations transversales . . . . .	102
<b>Conclusion.</b> . . . . .	<b>105</b>
<b>Bibliographie</b> . . . . .	<b>121</b>
<b>Index</b> . . . . .	<b>137</b>