

Table des matières

Avant-propos	7
Première partie. L'informatique, des novations hétéroclites qui se sont complétées en s'affinant dans le temps	15
Chapitre 1. L'époque historique : aperçu du monde numérique avant les années 1960	17
Chapitre 2. 1959, le début	31
Chapitre 3. La mécanographie dans les années 1960	39
Chapitre 4. L'ordinateur dans les années 1960 : l'ère de l'informatique arrive par sa préhistoire mécanographique	61
Chapitre 5. La décennie 1960-1969	99
Chapitre 6. L'informatique à la frontière des années 1960-1970	149
Chapitre 7. Entrons de plain-pied dans les années 1970	161
Chapitre 8. Les technologies de mémorisation	185
Chapitre 9. Les ordinateurs et les réseaux des années 1980	189
Chapitre 10. L'informatique des années 1990	211

Chapitre 11. L'entrée de l'informatique dans le troisième millénaire 229

Chapitre 12. Ce qu'est, ou n'est pas, l'ordinateur 233

Deuxième partie. L'ordinateur, un ensemble cohérent de logique et d'électronique 239

Chapitre 13. Qu'y a-t-il sous les carters des ordinateurs ? 241

Chapitre 14. Les composants de l'électronique numérique 245

Chapitre 15. Montages de composants : les portes 249

Chapitre 16. Circuits intégrés et portes logiques. 265

Chapitre 17. Les circuits intégrés complexes. 281

Chapitre 18. L'arithmétique de l'ordinateur 299

Chapitre 19. Le processeur de l'ordinateur 315

Bibliographie 359

Index 361